

## **BLACKMAIL (CHANTAGE)**

**Kijk uit! Met het Blackmail spel zijn zelfs je vrienden niet veilig voor chantage.**

**Plaats bewakings cameras om bewijs materiaal te vergaren van je tegenstanders, stuur ze dan chantage brieven om supersnel rijk te worden! Klinkt gemakkelijk? Pas maar op! Lees verder om te zien of jij het in je hebt in de spannende wereld van BLACKMAIL.**

### **WAT ZIT ER IN JE BLACKMAIL SPEL DOOS**

|                              |                              |
|------------------------------|------------------------------|
| Blackmail speelbord          | 40 BLACKMAIL kaarten         |
| 2 dobbelstenen               | 40 post office kaarten       |
| 4 kleuren speler pions       | 40 brieven (tien per speler) |
| 40 cameras (tien per speler) | Blackmail geld               |

### **SPELREGELS BLACKMAIL**

Blackmail word gespeeld met 2 tot 4 spelers. Elke speler krijgt een “huis” toegewezen (een van de vier gekleurde locaties) met hoofdvakje (home square) “collect salary & open mail”. Elke speler krijgt één camera van hun kleur locatie en \$50.000 spaargeld als volgt : 3 x \$10.000, 3 x \$5.000 en 5 x \$1.000. Het begin salaris voor elke speler bedraagt \$10.000. (Hou de salarissen van elke speler bij want ze veranderen frequent!)

Voordat je begint is het een goed idee om iemand toe te wijzen als bankier (de persoon die het geld “beheert”, salarissen uitrekt enz.) Deze persoon kan natuurlijk gewoon als speler ook meespelen.

Elke speler zet zijn/haar pion op hun kleur spelveld. Iedereen rolt nu één dobbelsteen, diegeen met het hoogst aantal ogen begint en daarna de speler links van die persoon. Het spel word gespeeld met de wijzers van de klok mee. Na het werpen van de dobbelstenen verplaats je het pion het aantal geworpen ogen. Het vakje “collect salary & open mail” telt mee als één stap.

### **POST OFFICE VAKJE**

Als je beland op dit vak dan moet je één post office kaart nemen en de aanwijzingen nauwkeurig opvolgen. Daarna dient de kaart terug vanonder in de stapel gelegd (bepaalde kaarten niet gelijk terug legen, zoals het \$5000 kaartje)

### **CAMERA STORE VAKJE**

Als je heir wilt stoppen kun je geen stappen meer vooruit op deze beurt. Je hebt de mogelijkheid om EEN of TWEE bewakings cameras nu te kopen. Als je nog geen bewakings camera hebt dan kost de eerste camera \$5.000. Elke keer als je weer een camera bijkoopt gaar de prijs omhoog met \$ 5.000. Zie voorbeeld : 1<sup>ste</sup> camera \$ 5.000, 2<sup>de</sup> camera \$ 10.000, 3<sup>de</sup> camera \$ 15.000.

### **LOCATION VAKJE**

Dit zijn de vakjes met naam plaatsen op en je “collect salary & open mail” vakje. De vakjes waarop “subway entrance” en “subway exit” staat zijn speciale vakjes. Lees de “subway pass” kaart (in het stapel post office kaarten) om hierover meer te weten.

## **HET PLAATSEN VAN BEWAKINGS CAMERAS**

Als je éénmaal een bewakings camera hebt kan je echt beginnen met chanteren! Je plaatst je camera op een vakje waar je op staat in het begin van jou beurt, of op een vakje waar je op eindigde, als het jou beurt is. Het maakt niet uit welk vakje (maar niet op een Camera Store vaakje of een andere speler's 'huis' vakje). Let op! Er mag maar één camera per vakje staan.

## **TERECHTKOMEN OP EEN VAKJE MET BEWAKINGS CAMERA**

Ben je terechtgekomen op één vakje waar een bewakings camera staat die van jou is, dan mag je de camera wegnemen en op een andere plaats zetten bij je volgende beurt. Is de camera van een andere speler dan ontvang je van die speler een chantage brief. Deze brief word geplaatst bij jou "huis" vakje. Een bewakings camera die op een hoofdvakje (home square) staat telt dubbel (m.a.w. twee brieven). Let op! Als een speler op jou camera vakje terechtkomt en je hebt het niet gezien, mag je die speler niet een briefje geven als zijn hun volgende beurt beginnen.

## **JE "HOME SQUARE" VAKJE**

Je MOET stoppen op je "*home square*" ook als het aantal ogen dat je gegooid hebt hoger is. Eerst ontvang je je salaris. Nu "open" jij je brieven. Bij elke brief zegt de afperser/zender hoeveel hij/zij wil ontvangen als chantage geld. Ga je niet akkoord met het genoemde bedrag, dan neem je een blackmail kaart van de blackmail stapel en betaal je het bedrag dat op de kaart staat. Bij elke betaling geef je die bewuste brief voor die betaling terug aan de afperser/zender. Je "opent" en betaalt eerst alle brieven van één afperser, daarna begin je met de volgende afperser/zender. Als alle brieven zijn "geopend" en betaalt dan is de beurt aan de volgende speler.

## **(BLACKMAIL DECK) FBI KAART**

Heb je een blackmail FBI kaart in handen dan heb je geluk! Je mag dan één camera van één/de afperser laten confisqueren. Alle spelers geven hun brieven terug aan die afperser. De afperser gaat naar de gevangenis en verliest zijn/haar beurt gelijk aan het aantal brieven dat teruggegeven zijn. Tenslotte word het salaris van de afperser gereduceerd tot een bedrag van \$5.000.

## **(BLACKMAIL DECK) THUG KAART**

Neem je een THUG kaart dan heb je ook geluk! Hier is je kans om een paar zware jongens in te huren voor \$1.000. De afperser word automatisch naar het HOSPITAL gestuurd en verliest drie beurten.

## **(BLACKMAIL DECK) BLACKMAIL KAART**

Als je een kaart hebt waarop een bedrag op staat, moet je dit bedrag aan de afperser betalen. Indien je niet genoeg cash geld hebt, mag je jou bewakings cameras terug verkopen aan de bank voor \$5.000 per stuk om zo aan extra geld te geraken. Als je dan nog niet aan het bedrag komt dan ben je failliet en dus lig je eruit.

## **(POST OFFICE DECK) SALARY KAART**

Met deze kaart heb je of een "thumbs down" of "thumbs up" en dien je één dobbelsteen te gooien. Naar gelang het aantal ogen gaat je salaris x \$1.000 omlaag of omhoog.

*Nota: je salaris kan nooit onder de \$5.000 bedragen.*

## **(POST OFFICE DECK) LOST LETTER KAART**

Als je deze kaart in handen krijgt dan mag je één brief terug geven aan één/de afperser.

### **(POST OFFICE DECK) WRONG ADDRESS KAART**

Neem je deze kaart dan mag je één brief naar keuze geven aan de buur die op de kaart staat aangegeven.

### **(POST OFFICE DECK) READ MAIL KAART**

Met deze kaart moet je onmiddellijk al je brieven “openen” en betalen die bij jou huis liggen. Je mag *niet* je pion verplaatsen!

### **(POST OFFICE DECK) REGISTERED MAIL KAART**

Deze kaart kan je bijhouden tot je op een post office vakje beland. Daarop mag je \$5.000 in ontvangst nemen. Leg daarna de kaart terug onderaan in de stapel.

### **(POST OFFICE DECK) NEAREST CAMERA STORE KAART**

Als je deze kaart hebt dan moet je naar de dichtst bijzijnde camera store gaan. Het maakt niet uit of je dan vooruit of achteruit gaat.

### **(POST OFFICE DECK) CAMERA MAINTENANCE KAART**

Je dient de bank \$1.000 per camera die je op een vakje hebt staan te betalen. Cameras die in je bezit zijn maar nog niet op een vakje staan tellen niet mee.

### **(POST OFFICE DECK) SUBWAY PASS KAART**

Heb je een subway pass kaart dan mag je, als je over een ‘subway entrance’ loopt, ineens verplaatsen naar een andere ‘subway exit’ en daar stoppen. Je mag deze kaart maar één keer gebruiken, dan dient het onderaan teruggeplaatst te worden in de post office deck stapel.

### **(POST OFFICE DECK) P.I. KAART**

Met de private investigator kaart hoef je het bedrag op een blackmail kaart die je genomen hebt, niet te betalen. Je mag maar één van deze kaarten bijhouden tot je het nodig hebt en je dient \$1.000 te betalen aan de bank (voordat je je brieven “openmaakt” elke keer je voorbij jou “home square” komt. Bij het gebruik van deze kaart dien je ook een extra \$2.000 te betalen aan de bank voor de dienst van de private investigator. Daarna leg je de kaart onderaan de stapel terug.

### **ZIEKENHUIS OF GEVANGENIS**

Land je op een vakje HOSPITAL of PRISON dan moet je pion in de desbetreffende locatie geplaatst worden. Terwijl je daar bent kan je geen nieuwe brieven versturen voordat je vrijkomt. Als er spelers zijn die al brieven van jou hebben, dan mogen ze niet “gelezen” worden terwijl je daar verblijft. Nadat de verloren aantal beurten voorbij zijn ga je terug naar je home square zonder je salaris te ontvangen MAAR dien je wel je brieven “open” te maken als je die hebt. Kom je uit het ziekenhuis dan dien je \$3.000 over te maken aan de bank.

### **HOE WIN JE HET SPEL?**

Als je alle andere spelers failliet kan laten gaan of je hebt meer dan \$250.000 in cash dan ben je *“meester in chantage”!*

\*\*\*\*